

COMUNE DI ALBETTONE

Provincia di VICENZA

Var. 1

P.I.

Elaborato

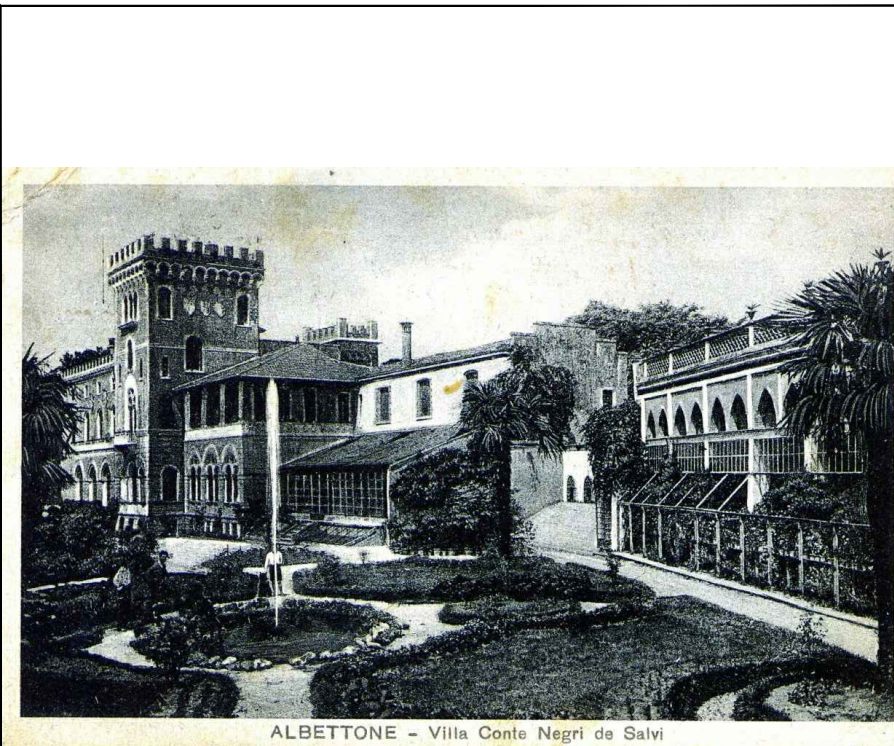
23C

Scala

1:2.000

Zone significative - Lovertino
Zonizzazione

Adottato con D.C.C. n. del
Approvato con D.C.C. n. del



Realizzazione Informatica:
Studio Associato Zanella

Data Ottobre 2020

Elaborato

2.3.C

Scala

1:2.000

Zone significative - Lovertino - Zonizzazione

LEGENDA

SEGNI DI DESCRIZIONE

Confine comunale

Art. 2.2

ZONIZZAZIONE

Perimetro Z.T.O.

Art. 2.2

Sigla identificativo ZTO
L = Denominazione zona
n° = Numerazione zona

Perimetro centro storico

MODALITA' DI INTERVENTO

Piano Urbanistico Attuativo convenzionato vigente

Art. 8

Obbligo di Piano Urbanistico Attuativo

Art. 53

Unità minime di intervento

Art. 53

SISTEMA DEI SERVIZI E DELLE ATTREZZATURE

Sigla identificativo zona F esistente

Sigla identificativo zona F di progetto

F1 – Zone per l'Istruzione

Art. 22

F2 – Zone per attrezzature di interesse comune

Art. 23

F3 – Zone a verde pubblico attrezzate per parco, gioco e sport

Art. 24

F4 – Zone a parcheggio

Art. 25

Zone a verde privato

Art. 27

Lotti liberi

Zone di rispetto o tutela

Art. 38

CARATTERISTICHE DEGLI INTERVENTI

Allineamenti

Sagome limite nuovi edifici

Percorsi pedonali

Siepi e filari alberati

Grandi alberi di particolare pregio ambientale e paesaggistico

Viabilità di progetto

Zona di degrado

Art. 8.3

INTERVENTI SULL'ESISTENTE EDIFICATO

Tutti gli interventi

Limite massimo ampliamento

Restauo filologico

Risanamento conservativo

Restauo propositivo

Ristrutturazione parziale tipo "A"

Ristrutturazione parziale tipo "B"

Ristrutturazione globale

Demolizione e ricostruzione

Art. 36

8

Demolizione senza ricostruzione

9

Ristrutturazione urbanistica

TIPOLOGIE EDILIZIE NUOVE

Isolata o unifamiliare

Bifamiliare

A schiera

A blocco

ACCORDI O ATTI UNILATERALI D'OBLIGO

n.

Aree soggette a accordo o atto sottoscritto

n. PI / Var. n. PI

n. richieste ritenute accoglibili al PI e Var. n. PI

Art. 55

Art. 56
elab. 4

Art. 56
Elab. resoconto
richeiste al PI
Var. n. di PI

