3 ^ AREA TECNICA LAVORI PUBBLICI / MANUTENZIONI / ENERGIA / PATRIMONIO

tel. 049 9460408 int. 5 - fax 049 9461066 e-mail: Ilpp@comune.sanmartinodilupari.pd.it

San Martino di Lupari, 24 marzo 2016

OGGETTO: ACQUISTO ASFALTO A FREDDO PER MANUTENZIONE STRADE COMUNALI.

LPE 07/2016 CIG: Z2318C44CF

Ente appaltante:

Comune di San Martino di Lupari, Largo Europa n. 5 - 35018 SAN MARTINO DI LUPARI (PD)

Procedura e criterio di aggiudicazione/affidamento:

Affidamento diretto ai sensi dell'art. 125 del D.Lgs. 163/2006 tramite portale MEPA.

Determinazione di aggiudicazione/affidamento:

n. 13 (R.g. n. 59) in data 8.3.2016

Natura delle prestazioni:

Acquisto asfalto a freddo per manutenzione strade comunali.

Ditta aggiudicataria:

FONDERIA F.LLI VELO S.r.I. - viale del Lavoro n. 33 - VICENZA

Importo di aggiudicazione:

Euro 3.933,00 + I.V.A. 22% e quindi per complessivi Euro 4.798,26.-

Valore e parte del contratto che può essere subappaltato a terzi:

Il subappalto non è ammesso.

Modalità di pubblicazione:

Il presente avviso rimane pubblicato all'Albo Pretorio del Comune di San Martino di Lupari per 30 giorni consecutivi ai sensi dell'art. 331 del D.P.R. 207/2010;

E' altresì pubblicato sulla sezione Trasparenza del sito istituzionale ai sensi della deliberazione di Giunta Comunale n. 9 del 01.02.2016.

Responsabile del Procedimento:

geom. Bellato Maurizio – Responsabile 3ª Area "Lavori Pubblici-Manutenzioni-Energia-Patrimonio"

Organismo responsabile delle procedure di ricorso e termine introduzione ricorso:

Tribunale Amministrativo Regionale del Veneto, Cannaregio 2277/2278 – 30122 VENEZIA.



Città di San Martino di Lupari

Provincia di Padova

3 ^ AREA TECNICA LAVORI PUBBLICI / MANUTENZIONI / ENERGIA / PATRIMONIO

tel. 049 9460408 int. 5 - fax 049 9461066 e-mail: Ilpp@comune.sanmartinodilupari.pd.it

Si rinvia all'art. 120 del D.Lgs. 104/2010 per quanto riguarda i termini di introduzione al ricorso.

Il Responsabile 3ª Area Lavori Pubblici – Manuterzioni – Energia – Patrimonio (Geom/Bellato/Maurizio)